

Campeonato oficial de Torneos J&J HOJA DE VOCALÍA No. 133

Categoría: Masculino Fecha: Sábado - Abril 27, 2024 Hora: 22:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: Fase de grupos Jornada: Fecha 6 Vocal:

	REAL MANABITA											
Standards Standa												
J	С	G	TA	TR	Jugadores							
>			x1		6 - Cesar Pinargote							
~					7 - Wilter Delgado							
<					17 - Jhon Herrera							
\		⊛ x2			18 - Angel Montes							
\		⊛ x1			30 - Ramon Montes							
\					40 - Milton García							
~					55 - Juan Pazmiño							
V			<u>x</u> 1		77 - Anddy Peñarreta							

Jugadores sancionados en la vocalía No.133 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$19.00

Capitán



77 - Anddy Peñarreta

	MEGA CARNES EL ECONOMICO											
AL CONDUCTOR												
J	С	G	TA	TR	Jugadores							
~					7 - Raul Quingue							
~		⊕ x1			8 - Luis Quingue							
~					19 - Juan Atupaña							
~					23 - Manuel Anilema							
~					30 - Angel Animela							
V					77 - Stalin Yucailla							

Jugadores sancionados en la vocalía No.133 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 17.00

Capitán



19 - Juan Atupaña

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Campeonato oficial de Torneos J&J, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Campeonato oficial de Torneos J&J.





Campeonato oficial de Torneos J&J HOJA DE VOCALÍA No. 133

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Real Manabita (3) - Mega Carnes El Economico (1), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1		2		3		4		5		6		7		8	9		10
Equipo:	Nombre: Jorge Muzo																	

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Real Manabita:

- * No. 6 Cesar Pinargote
- * No. 77 Anddy Peñarreta

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

